

KURUM e-BÜLTENİ

2022

HAZİRAN SAYI:1



www.icisleri.gov.tr/bilgiteknolojileri



PROJE VE
STRATEJİ
YÖNETİMİ
Daire Başkanlığı



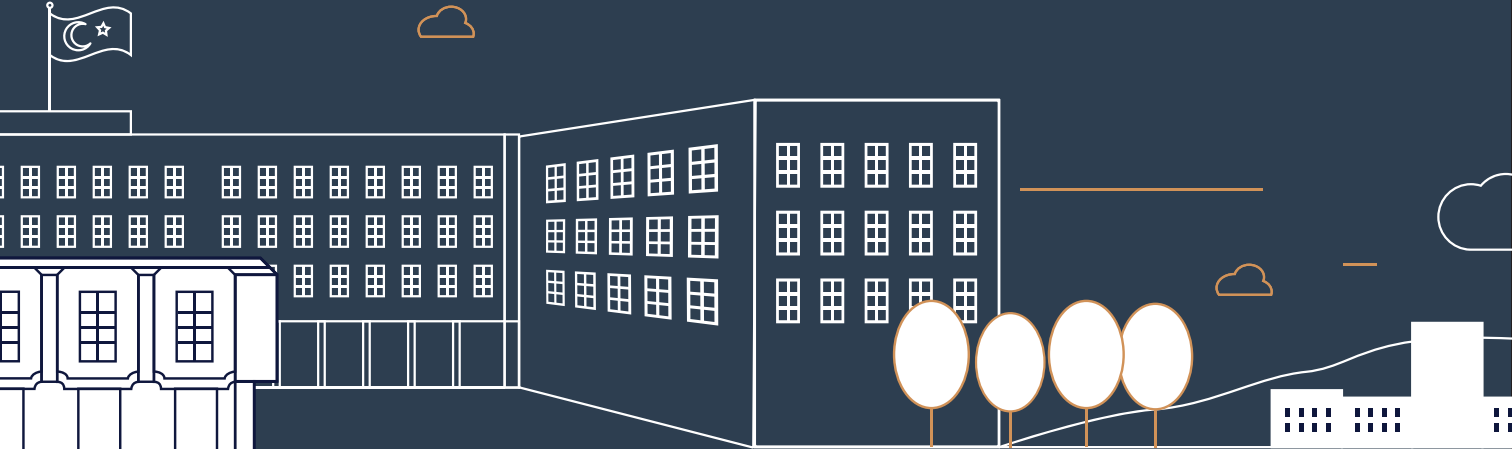
T.C. İÇİŞLERİ BAKANLIĞI
BİLGİ
TEKNOLOJİLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ





İÇERİK

SUNUŞ	4
MODÜLLER	6
PERDİS	9
ZABBİX PROJESİ	11
GENÇLİK VE BİLİŞİM FESTİVALİ	12
VERİMLİLİK VE TEKNOLOJİ FUARI	13



BİLGİ TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRÜ

Volkan Barış GÖÇMEZ



Bilindiği üzere İçişleri Bakanlığı; başta vatandaşın can ve mal emniyeti olmak üzere kamu düzeni ve güvenliğinin sağlanması, terör, uyuşturucu, kaçakçılık ve insan kaçakçılığı ile mücadele edilmesi, trafik düzen ve güvenliğinin sağlanması, nüfus ve vatandaşlık hizmetlerinin yürütülmesi, yabancılara ilişkin işlemlerin yapılması, düzensiz göç ile mücadele edilmesi, sınırların korunması, karasularının ve hudut kapılarının kontrolü ve güvenliğinin sağlanması gibi çok önemli görevleri olan, merkez teşkilatı, bağlı kuruluşlar, valilikler, kaymakamlıkların yanı sıra bağlı kuruluşların ve ana hizmet birimlerinin taşra teşkilatları ile 7 gün 24 saat on binlerce personeli ile 81 milyon vatandaşımıza ve ülkemizdeki yabancılara hizmet veren bir bakanlıktır.

Başta güvenlik olmak üzere her bir vatandaşımızın hayatına dokunan çok önemli görevleri ifa eden ve büyük bir teşkilatı olan Bakanlığımızın her düzeyde verimli çalışmasını, etkin yönetimini ve denetimini sağlamak için bilgi teknolojilerinden en üst düzeyde faydalanmak gerekmektedir.

İçişleri Bakanlığı Bilgi Teknolojileri Genel Müdürlüğü olarak misyonumuz; Bakanlığımızın tüm görevlerini, vatandaşlarımızın beklentilerine uygun olarak yerine getirebilmesi için Bakanlık teşkilatının etkin yönetimini, sevk ve idaresini kolaylaştıracak bilişim alt yapısını kurmak, yeni teknolojileri takip ederek geliştirmektir.

Bu kapsamda geliştirdiğimiz başlıca projelerimiz; e-İçişleri Projesi, e-Belediye Bilgi Sistemi Projesi, GAMER Yazılımı Projesi, VEFA İletişim Sistemi Projesi, Biyometrik Veri Sistemi Projesi, Yeni Nesil 112 Acil Çağrı Merkezleri Yazılımı Projesi ve e-Başvuru Sistemi Projesidir.

Geliştirilen projeler 81 milyon vatandaşımızın hayatına dokunan başta güvenliğinin sağlanması ve tehditlerin bertaraf edilmesi, bakanlığımız hizmetlerine kolayca erişimlerinin sağlanması, huzur ve refah seviyesini arttıran projelerdir.

Bilgi Teknolojileri Genel Müdürlüğü olarak her daim yenilikçi bakış açısını takip etmekteyiz. Bu kapsamda Genel Müdürlüğümüz tarafından yürütülen faaliyetler, düzenlenen etkinlikler, aktif ve yoğun çalışma süreçlerimiz ile bilişim sektörü hakkındaki ilginizi çekebilecek güncel konuları üçer aylık periyotlar halinde e- bülten aracılığı ile sizlere paylaştığımız.

Bakanlığımızın görevlerinin ifasında ve hizmetlerinin sunumunda bilgi teknolojilerinin etkin kullanımı konusunda vizyoner karar ve talimatları ile bize yön veren başta Sayın Bakanımız olmak üzere, Bakanlığımız üst yönetimine, çalışmalarımıza katkı sunan ve yönlendiren Bakanlığımız birimlerine, ortak hedefler doğrultusunda birçok projede beraber çalıştığımız Bakanlığımız teşkilatında yer alan bilgi işlem birimlerinin yönetici ve çalışanlarına, büyük bir sorumluluk duygusu ile yorulmadan, mesai mefhumu gözetmeksizin, gece gündüz demeden çalışan fedakâr ve cefakâr tüm mesai arkadaşlarıma yürekten teşekkürlerimi sunarım.



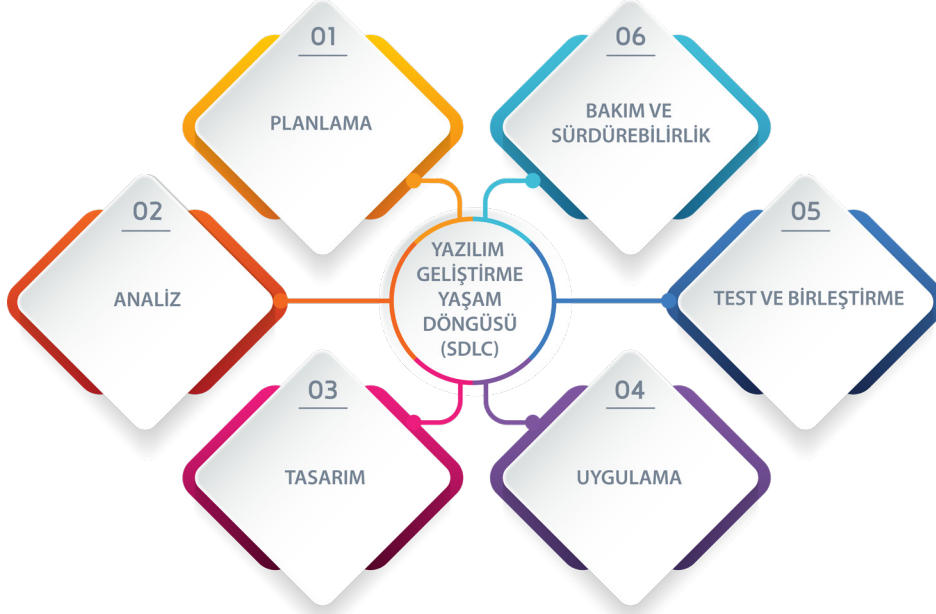
T.C. İÇİŞLERİ BAKANLIĞI
BİLGİ
TEKNOLOJİLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

BİZİM BİR MODÜLE İHTİYACIMIZ VAR!

*Elektronik ortam!
Yazılım programı!
Bilişim sistemleri!
Kullanıcı!
Yetki!
Modül!
Proje!*

Günlük iş hayatında sıkça duyduğumuz ve artık işimizin bir parçası olan bu kelimeler hiçbirimize yabancı değil değil mi? Peki sizce bu terimler nasıl hayatımıza girdi?

Bildiğiniz üzere Bilgi Teknolojileri Genel Müdürlüğü olarak Bakanlık merkez, taşra ve bağlı kuruluşlarına hizmet veren projeleri kendi bünyemizde geliştiriyoruz ve idame ediyoruz. Kurulduğumuz ilk günden itibaren sizlerin kağıt ortamında yürüttüğü iş süreçlerini elektronik ortama geçirmek, iş yoğunluğunuzu azaltmak, mükerrer işleri ortadan kaldırmak ve yaptığınız işlere değer katmak amacıyla çalışıyoruz.



Geliştirilen projeler her birimin kendi ihtiyaçlarına yönelik olabileceği gibi ortak kullanıcı gruplarına yönelik projeler üzerinde de geliştirmeler yapıyoruz. Bu geliştirme süreçlerinde siz kullanıcılar da bizler için büyük ölçüde yol arkadaşı oluyorsunuz. Özellikle yaptığınız işlerin daha etkin ve pratik olmasını hedefleyerek “bizim bir modüle ihtiyacımız var” diyerek Genel Müdürlüğü’müze ulaşıyorsunuz.

Bu yazımızda sizler bir yazılım ihtiyacını bize ilettiğiniz zaman Genel Müdürlüğü’müzde nasıl bir süreç işlemeye başlıyor

bunu paylaşmak istiyoruz. Neden mi? Bilişim dünyası size hız kazandırmayı sağlarken bir yazılımın geliştirilmesi size sağladığı hız ile eşdeğer tutulamaz.

Talep ettiğiniz projenin 1 hafta sonra hayata geçirilmesi ne yazık ki hiçbir zaman mümkün değildir.

Sizlerden gelen talep, ki aynı anda farklı birimlerden birden çok talebin geldiğini bilerek ekiplerin iş yoğunluğu, projenin faydası ve teknik/ idari ihtiyaçlar göz önünde bulundurularak bir sıralamaya konulur. Sizlere de ifade ettiğimiz şekli ile Proje Planına alınır.



Proje Planına alınan iş için sırası ile kapsam analizi, başlatma belgesi onaylanması, gereksinim analizi yapılması, yazılımın geliştirilmesi, test edilmesi ve uygulamaya alınması süreçlerini içeren bir döngü başlar. İşte bu döngüde özellikle analiz süreçlerinde bize ayıracağınız zaman ve talep ettiğiniz iş hakkındaki tüm detayları aktarmanız kaliteli bir işin ortaya çıkmasındaki en büyük adım olacaktır.

Proje planına alınmış bir iş için öncelikle analiz ekipleri tarafından kapsam analizi yapılır. Kapsam analizi, sizin talep ettiğiniz projenin genel çerçevesi hakkında bize bilgi vermekle beraber ayrıca projenin olası risklerini teknik ya da idari ihtiyaçlarının baştan belirlenmesi açısından da kılavuz olmaktadır ki bu kılavuza da başlatma belgesi diyoruz. Başlatma belgesi sizin ve bizim tarafımızdan imzalanarak projenin ilk adımını atmış oluyoruz.

Aslında proje için el sıkışıyoruz. Bundan sonraki süreç analiz ekiplerinin sizin talep ettiğiniz projedeki gereksinimleri belirlemesi. Daha önce de belirttiğimiz gibi analiz süresinin ne kadar olacağı, işin ne kadar kaliteli çıkacağı konusundaki dayanakların belirtilmesi ihtiyacın net olarak belirlenmesine her zaman yardımcı olur.

“

Analiz süreci boyunca sizlerle beraber çalıştıktan sonra çıkan gereksinimlere göre projenin tahmini bitiş tarihi belirlenir ve evet bu tarih hiçbir zaman 1 hafta ya da 2 hafta olmaz !!!

Yazılım süreçlerinde zamandan kısaltmaya çalıştığınız her bir nokta için aynı zamanda kaliteden de ödün vermiş olursunuz.

Bu noktaya kadar talep ettiğiniz proje için sizlerin de rol aldığı süreçlerden bahsettik. Bir sonraki sayımızda bir projeye ait yazılım geliştirme çerçevesi (SCRUM) hakkında görüşüyor olacağız...



PERFORMANS DEĞERLENDİRME İZLEME SİSTEMİ (PERDİS)

23-27 Mayıs 2022 Eğitim Programı kapsamında **10** İl Valiliği, **137** Kaymakamlık ziyaret edilmiş olup toplamda **455** katılımcıya Performans Yönetimi, PERDİS Genel Sunumu ve Veri Girişi hakkında eğitim verdik.



PERDİS Projesinin; 2022 yılı çalışma planı hedefleri arasında yer alan "Sisteme 922 Kaymakamlığın tanımlanması ve 3000 kullanıcıya yüz yüze eğitim verilmesi" başlıkları kapsamında verilen eğitimler;

- 23 Mayıs tarihinde Antalya'da Antalya, Isparta, Burdur illeri ve kaymakamlıkları
- 24 Mayıs tarihinde Konya'da Konya, Karaman illeri ve kaymakamlıkları
- 26 Mayıs tarihinde Adana'da Adana, Mersin illeri ve kaymakamlıkları
- 27 Mayıs tarihinde Hatay'da Hatay, Kahramanmaraş, Osmaniye illeri ve kaymakamlıklarının katılımlarıyla toplamda **455** sistem kullanıcısına yüz yüze eğitim verdik.



VERİLEN EĞİTİMLERİN İÇERİĞİ

- Eğitim 1 günlük programdan oluşmuştur.
- Öğleden önceki oturumda "Performans Yönetimi"ve"PERDiS Sisteminin Tanıtımı" konularından bahsettik.
- Öğleden sonraki oturumda ise "PERDiS Sistemine Kullanıcı Kaydı ve Veri Girişi Nasıl Yapılır?" "Rapor Ekranı Tanıtım"ve "Veri girişlerinin uygulamalı örnekleri için grup çalışması" yaptık.
- Programın sonunda katılımcılarla soru-cevap etkinliği yaptık.

2. GRUP EĞİTİMLERİNİN



KARS
Kars, Iğdır,
Ardahan, Ağrı



ZONGULDAK
Zonguldak,Karabük,
Bartın,Düzce

İllerinin katılımıyla eğitimlerin devam etmesini planlamaktayız.





T.C. İÇİŞLERİ BAKANLIĞI
BİLGİ
TEKNOLOJİLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

ZABBIX PROJESİ

Bilgi Teknolojileri Genel Müdürlüğü olarak sorumlu olduğumuz e-İçişleri, e-Belediye, İSAY başta olmak üzere diğer projelerin altyapısını oluşturan fiziksel sunucu, sanal sunucu, depolama, ağ anahtarı, firewall ve diğer bileşenleri, web servisleri ve diğer tüm ortamların tek ekranda izlenebilmesi ve ilgililere uyarı üretilmesini sağlayan açık kaynak monitörleme ürününün kurulması adına yönetilen bir projedir.

Projenin tamamlanması ile beraber yönetimi ve sürekliliği büyük önem arz eden network cihazlarının durumları tek bir ekrandan kontrol edilebilecek ve gerekli aksiyonlar alınabilecektir.

Kurulumların tamamlanması ile birlikte Linux ve Windows işletim sistemine sahip sunucuların tüm kaynak tüketimleri merkezi olarak kontrol edilebilecektir.

Açık kaynak kodlu bir diğer yazılım olan Grafana ile entegrasyonu sayesinde görsel olarak tüm envanterin takip ve görüntülenmesi sağlanacaktır.





GENÇLİK VE BİLİŞİM FESTİVALİ

16-18 Mayıs 2022
Tarihinde T.C. Genç-
lik ve Spor Bakanlığı
tarafından düzenlenen
“Gençlik Bilişim Festi-
vali” ne bakanlığımız
Bilgi Teknoloji Genel
Müdürlüğü olarak
katılım sağladık.



Festivale birçok kamu kurum, kuruluş, firma, üniversite ve çeşitli spor federasyonları katılım sağlamış olup 3 gün boyunca süren festival kapsamında, Cumhurbaşkanlığı Dijital Dönüşüm Ofisi Başkanı Sn. Dr. Ali Taha Koç, Gençlik ve Spor Bakanı Sn. Mehmet Muharrem Kasapoğlu, T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanı Sn. Dr. Mustafa Varank ve T.C.

Cumhurbaşkanlığı Savunma Sanayii Başkanı Sn. Prof. Dr. İsmail Demir konuşmalarını yapmış olup; yapay zeka, otonom araçlar, kamu kurumlarında dijital dönüşüm ve bilgi teknolojileri, yapay zeka ve otomasyonda ülkemizin geleceği konularında paneller gerçekleştirilmiştir. Festivale T.C. İçişleri Bakanlığı olarak, Yeni Nesil 112, Yeni Nesil GAMER,

Biyometrik Veri Sistemi, e-Belediye Bilgi Sistemi, Açık Kapı ve Muhtar Bilgi Sistemi projeleri ile katılım sağlanmış olup, gelen ziyaretçilere Genel Müdürlüğümüz bünyesinde ve koordinesinde geliştirilen projelerden, staj ve iş olanakları, bilgi güvenliği ve proje yönetim süreçlerinden bahsedilmiştir.



VERİMLİLİK VE TEKNOLOJİ FUARI



Verimlilik ve Teknoloji Vakfı tarafından 18-21 Mayıs 2022 tarihleri arasında düzenlenen “Verimlilik ve Teknoloji Fuarı”nın dördüncüsü İçişleri Bakanlığı Bilgi Teknolojileri Genel Müdürlüğümüz olarak katılım sağladık.

Verimlilik ve Teknoloji Fuarı ile ülkemizde verimliliğin artırılmasına katkı sağlayan ileri düzeydeki teknolojik ürünlerin sergilenmesini, çalışmaların geniş kitlelere yayılmasını, teknolojik gelişmelerin tüm alanlarda verimli bir şekilde yaygınlaştırılması ve kullanılmasını amaç edinen fuara yerli ve yabancı şirketlerin, kuruluşların yakın ilişkiler kurması, projelerin hayata geçirilmesi, ürün yelpazelerinin genişletilmesi, iş birliğinin oluşturulması hedeflenmiştir.



Fuarın bu yılki kapsamı; öncelikli olarak savunma sanayi olmak üzere bilişim, sanayi, eğitim, enerji, tarım, iletişim, sağlık ve ulaşım sektörlerinde geleceğe ışık tutacak akıllı çözüm teknolojilerini kapsamış olup, kamu sektörü, özel sektör, üniversiteler için yürütülen çalışmaların paylaşılması adına etkili bir organizasyon gerçekleştirilmiştir.



Etkinlik profili her sene olduğu gibi; Kamu Kurumları, Özel Sektör Sanayi Kuruluşları, Savunma Sanayi Sektörü, Kalkınma Ajansaları, Belediyeler, Sanayi ve Ticaret Odaları, Uluslararası Kuruluşlar, Tarım Sektörü, İletişim Sektörü, Enerji Sektörü, Sağlık Sektörü, Eğitim Sektörü, Ulaşım Sektörü, Bilişim Sektörü, Ar-Ge Merkezleri olmuştur. Geçmiş yıllara oranla fuarda bu yıl geniş konuşmacı ve eğitimci katılımları ile workshoplar ve paneller ve v-talklar düzenlenmiş olup, fuar büyük ilgi görmüştür.

Bakanlığımızca güvenlik, nüfus, uyuşturucuyla ve kadına şiddetle mücadele başta olmak üzere çok sayıda alanda hayata geçirdiği dijital uygulamalar ve kullandığı yerli cihazlar, fuarda tanıtılarak, katılımcı olan kurumlarımız; Jandarma Genel Komutanlığı, Emniyet Genel Müdürlüğü, Sahil Güvenlik Komutanlığı, Afet ve Acil Durum Yönetimi Başkanlığı, Göç İdaresi Başkanlığı, Nüfus ve Vatandaşlık İşleri Genel Müdürlüğü ile Bilgi Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün dijital dönüşüm sürecindeki yeni adımlarını ve stratejileri ziyaretçilere anlatılmıştır.

Bakanlık teknoloji projelerinden yüz tanıma sisteminin yanı sıra lazer silahlı bomba imha dronu Eren, bomba imha robotu Ertuğrul'un da aralarında yer aldığı yeni ekipmanlar, Jandarma Genel Komutanlığı'nın dedektör köpeklerinin gösterilerinin yanı sıra, Biyometrik Veri Sistemi Projesi, KADES (Kadın Destek Uygulaması), HAYDİ (Hayvan Durum İzleme Uygulaması) gibi vatandaşa dokunan birçok proje tanıtılmıştır.



PROJE VE
STRATEJİ
YÖNETİMİ
Daire Başkanlığı



T.C. İÇİŞLERİ BAKANLIĞI
BİLGİ
TEKNOLOJİLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

Adres:
Devlet Mahallesi İnönü Bulvarı
No:4 A-Blok Kat: 2 Çankaya/Ankara
www.icisleri.gov.tr/bilgiteknolojileri